

VIII Jornadas Ibéricas de

Infraestruturas de Datos Espaciales

Lisboa | 15-17 noviembre 2017









Servicios de visualización INSPIRE basados en teselas vectoriales

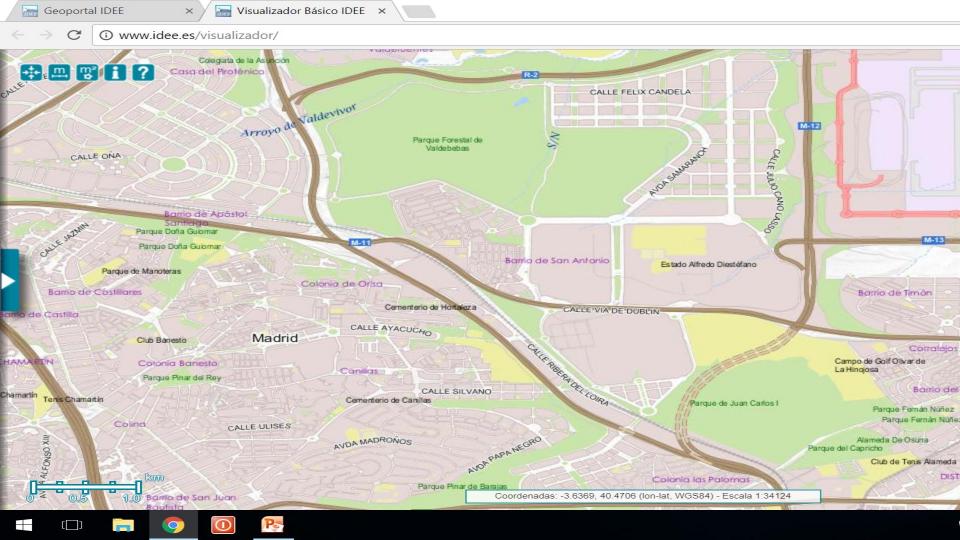
LÓPEZ, Emilio; BÉJAR, Rubén; BARRERA, Jesús; LOPEZ-PELLICER, Francisco J.; RODRÍGUEZ, Antonio F.; ABAD, Paloma

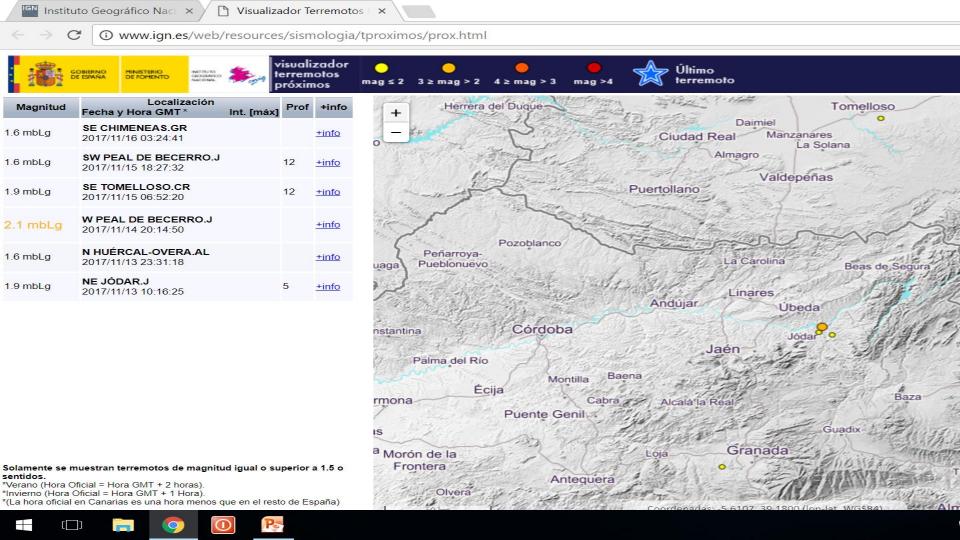


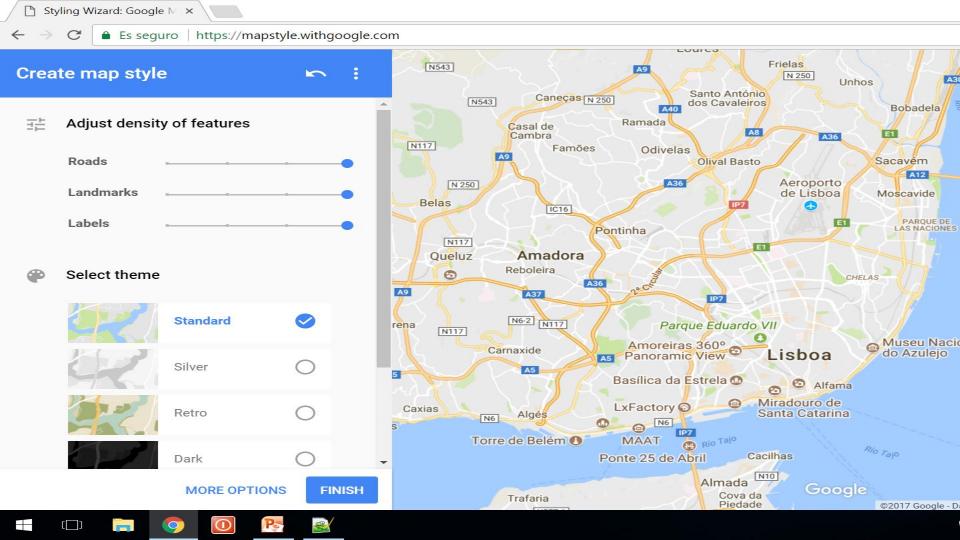


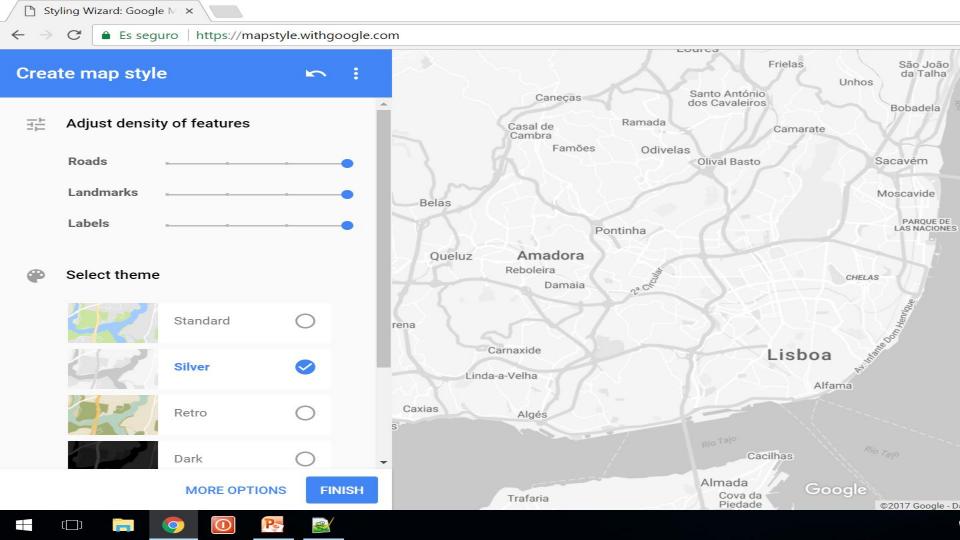


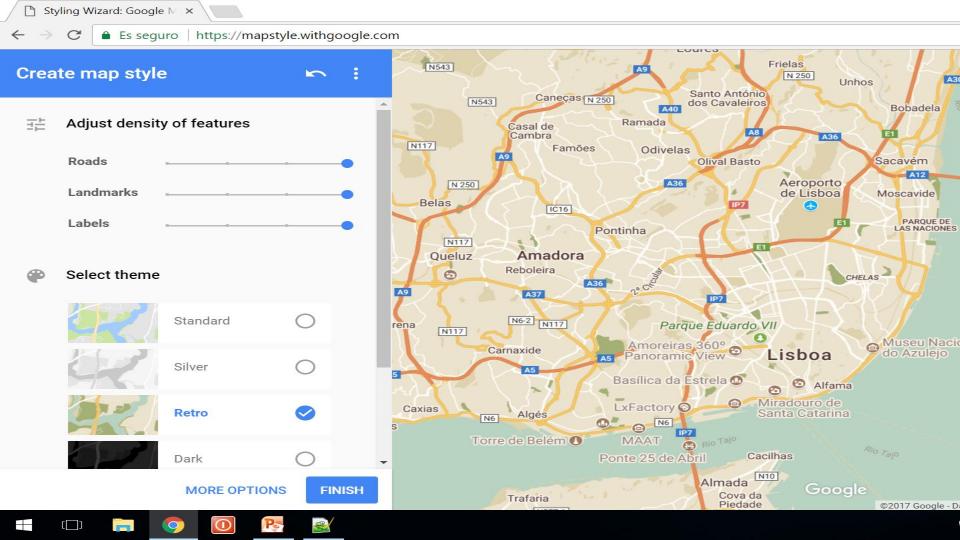


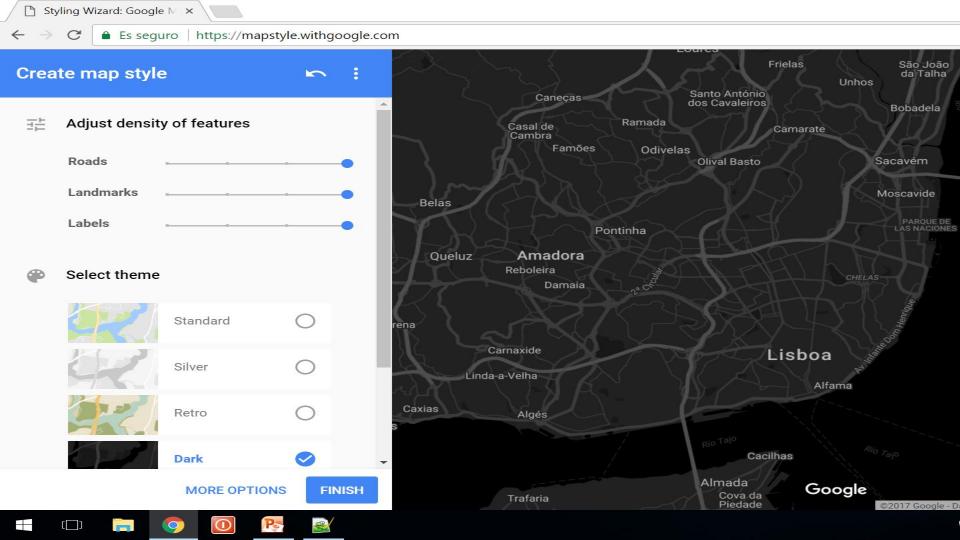


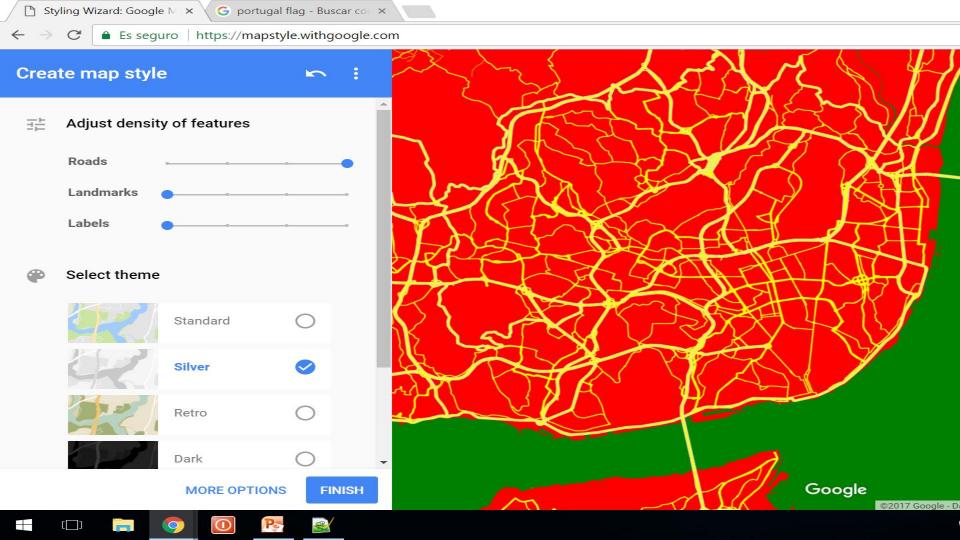


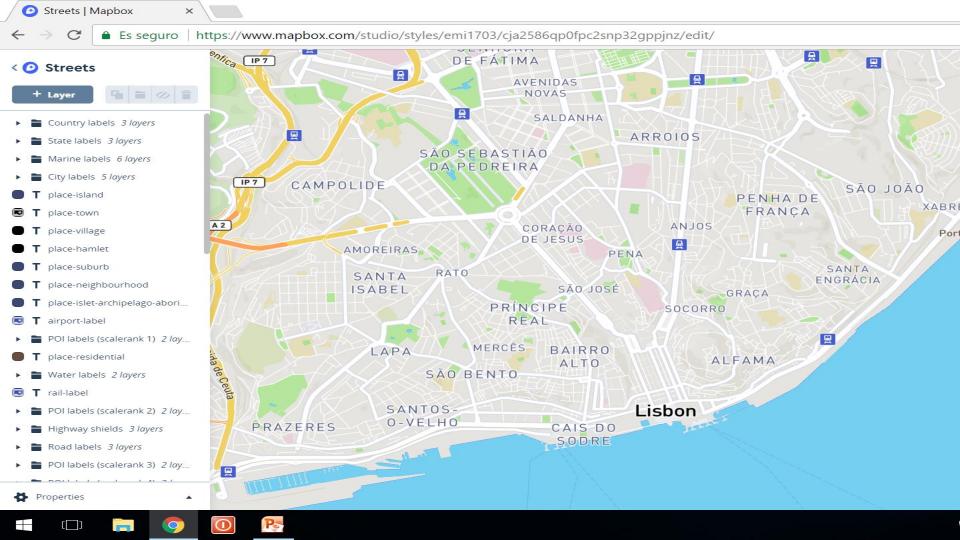


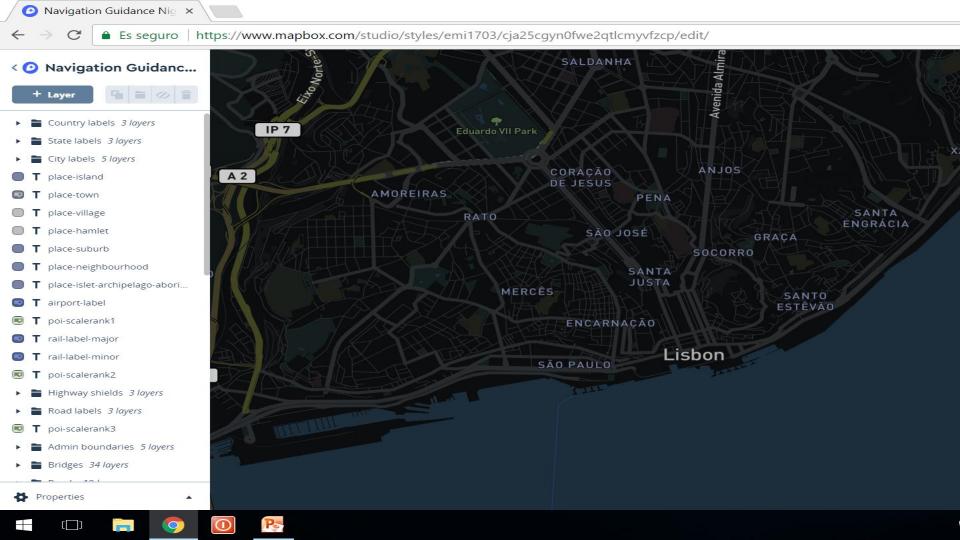












Contenido

- Qué son las teselas vectoriales
- Recomendaciones para los servicios de visualización de INSPIRE
- Prototipo





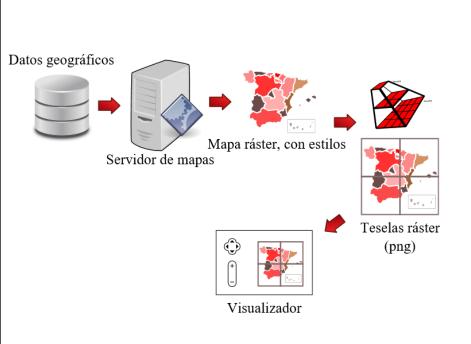
Qué son las teselas vectoriales

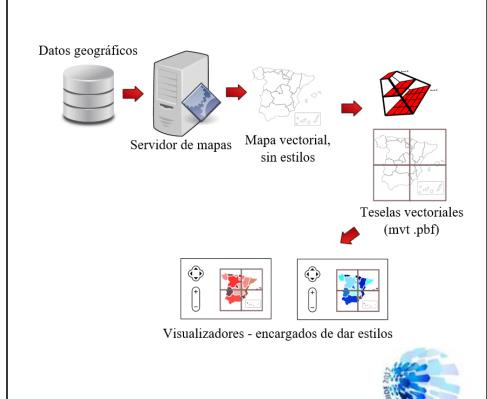
Introducción

 Las teselas vectoriales son una representación vectorial de datos geográficos que abarca una extensión espacial contigua y rectangular

- Son similares a las teselas ráster en cuanto a su propósito con la diferencia del tipo de información que proporcionan
 - Incluyen objetos geográficos con geometrías vectoriales en lugar de representaciones cartográficas en forma de imagen

Teselas ráster vs vectoriales





Ventajas y desventajas

- Ventajas de las teselas vectoriales
 - Pueden ser más ligeras que las ráster dependiendo del formato en el que se sirvan
 - Según MapBox un 75 % menores de media
 - La visualización de los datos se realiza en el cliente
 - Mayor flexibilidad para los desarrolladores de aplicaciones
 - Los datos asociados a cada elemento del mapa llegan al cliente
- Desventajas
 - Necesitan mayor potencia de procesado
 - => Aunque, hoy en día no debería de ser un problema





Recomendaciones para los servicios de visualización de INSPIRE

¿Por qué servicios de visualización?

- Las teselas vectoriales contienen datos vectoriales, pero pertenecen a los servicios de visualización y no a los servicios de descarga
 - Son una representación de los datos destinados a la visualización
 - Las elementos geográficos subyacentes son seleccionados, mezclados, simplificados, recortados, etc.
- Desde el punto de vista del servicio web, las teselas vectoriales y las teselas ráster son casi lo mismo y se pueden servir a través de las mismas interfaces (por ejemplo, OGC WMTS)
 - Pero codificadas en un formato diferente



Formatos de respuesta

Implementation Requirement 82 The GetTile operation metadata shall be mapped to the <ows:Operation name="GetTile"> element. Either PNG or GIF format (without LZW compression) shall be supported by the View service [INS NS, Annex III, Part B].

Recomendamos extender este requisito para añadir los formatos utilizados en teselas vectoriales:

- application/x-protobuf;type=mapbox-vector
- application/json;type=geojson
- application/json;type=topojson



Estilos

Implementation Requirement 90 Style shall be mapped to the <Style> element. The human-readable name shall be mapped to the <ows:Title> element and the Unique Identifier shall be mapped to the <ows:Identifier> element.

No hay cambios en este IR, pero tendrá una interpretación diferente, porque el estilo es responsabilidad del cliente en las teselas vectoriales

Por ejemplo: si un determinado estilo requiere que se aplique correctamente el atributo "tipo de carretera", solicitar ese estilo al servidor podría requerir que este atributo esté incluido en las teselas vectoriales

Leyendas

Implementation Requirement 91 As the capabilities document is a mono-lingual document, internationalized legend may be placed in different capabilities document for each value of the LANGUAGE parameter. It shall be mapped with the <ows:LegendURL> element.

Las leyendas definidas por el servidor no tienen sentido con las teselas vectoriales porque cambian con los estilos dados en el cliente.

La recomendación consiste en no incluir este elemento en el *Capabilites* del servidor para el caso de teselas vectoriales (es opcional).



Tipos de servicios

 Las anteriores recomendaciones se refieren al perfil para OGC Web Map Tile Service 1.0.0

- Otros servicios que sería conveniente mencionar en las guías técnicas para el uso de teselas vectoriales
 - TMS
 - http://wiki.osgeo.org/wiki/Tile_Map_Service_Specification
 - XYZ
 - http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Slippy_map_tilenames





Prototipo

Servidor

- Geoserver + extensión específica (http://docs.geoserver.org/stable/en/user/extensions/vectortiles/)
- Configuración de la visibilidad de cada capa mediante SLD
 - Igual que para las teselas ráster, pero sin preocuparse de estilos
- Activación de teselas vectoriales en GeoWebCache
- Tres formatos de respuesta
- Dos interfaces de consulta

WMTS:

Tile Image Formats

application/json;type=geojson

application/json;type=topojson

application/x-protobuf;type=mapbox-vector

image/gif

image/jpeg

image/png

image/png8

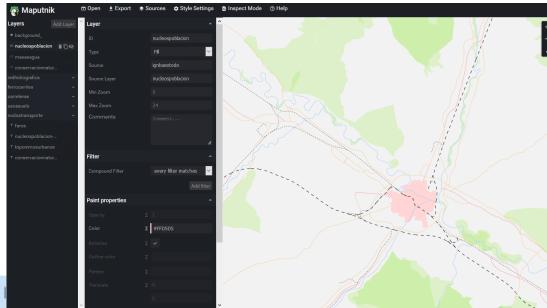
http://[host]:[port]/wms?LAYERS=ignbasetodo&FORMAT=application/x-protobuf;type=mapbox-vector&SERVICE=WMS&VERSION=1.1.1&REQUEST=GetMap&STYLES=&SRS=EPSG:900913&BBOX=-20037508.34,10018754.17,-10018754.17,20037508.34&WIDTH=256&HEIGHT=256

TMS:

http://[host]:[port]/tms/1.0.0/ignbasetodo@EPSG:900913@pbf/10/500/636.pbf

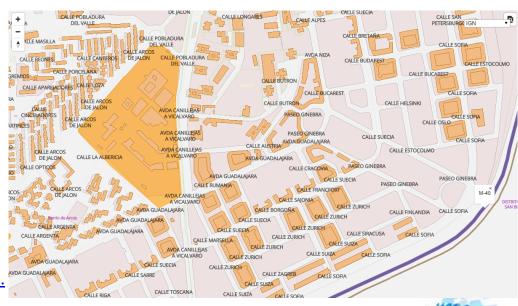
Definición de estilos

- Mapbox ha definido una especificación abierta para la creación de documentos de definición de estilos en formato JSON
 - https://www.mapbox.com/mapbox-gl-js/style-spec/
- Para crear estos JSON se ha utilizado un editor gráfico llamado Maputnik
 - https://maputnik.github.io/



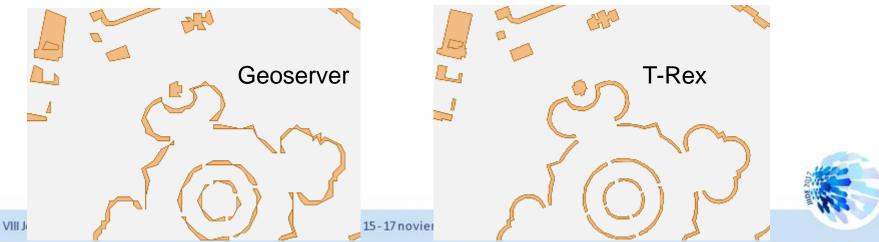
Visualizador

- Librería de visualización:
 Mapbox GL JS
 - https://github.com/mapbox/mapboxgl-js
- Estilo propio del IGN cargado a través de JSON
- Permite el resaltado de calles y carreteras
- Accesible en:
 - http://sanpetersburgo.internal.geoslab. com/demoVectorTiles/7/index2.html



Algunos problemas

- Mapbox GL necesita un servicio con interfaz XYZ
 - Geoserver no lo ofrece
 - Posible solución: se puede crear un proxy de transformación
- La generalización de geometrías de Geoserver no siempre es la mejor
 - Posible solución: se podría utilizar otro servidor de teselas vectoriales (T-Rex: http://t-rex.tileserver.ch/)





¡Muchas gracias!







